



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI (T I K)**

Nama Sekolah : SMA N 3 Semarang
 Kelas/ Semester : XII / 2
 KD : Mengelola animasi berbasis web
 SK : Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage

NO	MATERI PEMBELAJARAN	KEGIATAN PEMBELAJARAN	INDIKATOR PENCAPAIAN	STRATEGI PEMBELAJARAN	ALOKASI WAKTU	METODE	SUMBER	PENILAIAN
1	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan animasi frame by frame Menggunakan animasi tween 	<ul style="list-style-type: none"> Mempraktikan cara membuat animasi frame by frame dan animasi tween 	<ul style="list-style-type: none"> Dapat mempraktikan animasi frame by frame untuk membuat obyek animasi (C1) Dapat mengidentifikasi karakteristik animasi frame by frame (C1) Dapat mempraktikan animasi tween (motion & shape tween) untuk membuat obyek animasi (C3) Dapat mengidentifikasi karakteristik animasi tween (motion & shape tween) (C1) 	<p>Kegiatan Awal</p> <ol style="list-style-type: none"> Memotifikasi siswa <ul style="list-style-type: none"> Salam pembuka Absensi siswa Apersepsi <ul style="list-style-type: none"> Guru menanyakan ke siswa apakah pernah menggunakan program animasi frame by frame & tween Guru memberikan deskripsi mengenai animasi frame by frame & tween <p>Kegiatan Inti</p> <ul style="list-style-type: none"> Guru berinteraksi dengan siswa untuk menganalisa object file yang ditampilkan dan memberikan deskripsi singkat mengenai frame by frame & tween animation Guru mempraktikan cara 	5 menit 5 menit 10 menit 5 menit 5 menit	Tanya Jawab Tanya Jawab Diskusi Praktik Diskusi Praktik	Worksheet Internet Google.co.id	Penilaian kelompok (90 % siswa menguasai materi) Penilaian Individu (90% siswa menguasai dalam mengerjakan worksheet)



				<p>pembuatan animation frame by frame & tween</p> <ul style="list-style-type: none">• Siswa mempraktekan pembuatan animasi frame by frame pada obyek (C3) <p>Kegiatan Akhir</p> <ul style="list-style-type: none">• Kesimpulan<ul style="list-style-type: none">- Guru menunjukkan sample hasil praktik siswa dan mengajak siswa untuk mengidentifikasi dan menemukan sendiri karakteristik frame by frame pada object yang dibuat- Guru menanyakan ke siswa mengenai karakteristik program animasi yang telah ditemukan dan memberikan simpulan	<p>45 menit</p> <p>10 menit</p> <p>5 menit</p>	<p>Praktik Pendampingan</p> <p>Diskusi</p> <p>Tanya jawab</p>		<p>Penilaian kelompok (90 % siswa menguasai materi)</p>
--	--	--	--	--	--	---	--	---

Mengetahui Kepala Sekolah
SMA N 3 Semarang

Drs. Hari Waluyo
NIP. 196402071988031016

Semarang, Februari 2011
Pengajar T I K

Muhammad Khanif, S.Kom, M.Kom
NIP. 197802072006041018