



SILABUS KURIKULUM TINGKAT SATUAN PENDIDIKAN
TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
Kelas / Semester : XII - Semester 1
Standar Kompetensi : 10. Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage
Kompetensi Dasar : 10.1. Mengidentifikasi perangkat lunak untuk animasi

Alokasi Waktu : 180 menit
4 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
10.1.1	Kegunaan program animasi	<ul style="list-style-type: none"> Menggali informasi, mencari dan Mendeskripsikan manfaat program animasi 	<ul style="list-style-type: none"> Mendeskripsikan manfaat program animasi 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.1.2	Fungsi menu dan ikon	<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi fungsi menu, tools dan ikon Memperoleh penjelasan dan dapat mempraktekkan cara : Mengatur ukuran tampilan Mengatur dokumen program animasi Menggambar obyek rectangle, oval Mengenal perangkat untuk mewarnai Menggunakan fill gradasi Membuat, mengubah dan mengatur format teks 	<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi fungsi menu, tool dan ikon Mengenal stage Mengenal grid Mengatur ukuran tampilan Mengatur dokumen program animasi Menggambar obyek rectangle, oval Mengenal perangkat untuk mewarnai Menggunakan fill gradasi Membuat, mengubah dan mengatur format teks 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
Kelas / Semester : XII - Semester 1
Standar Kompetensi : 10. Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage
Kompetensi Dasar : 10.2. Membuat bahan animasi

Alokasi Waktu : 180 menit
4 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
10.2.1	Mengenal fungsi dan kegunaan layer	mempraktekkan cara : <ul style="list-style-type: none">▪ Menggunakan layer▪ Membuat obyek dengan banyak layer▪ Menjalankan movie flash	Siswa dapat : <ul style="list-style-type: none">▪ Menggunakan layer▪ Membuat obyek dengan banyak layer▪ Menjalankan movie flash	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku animasi flash



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 1
 Standar Kompetensi : 10. Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage
 Kompetensi Dasar : 10.3. Mengelola animasi berbasis web

Alokasi Waktu : 360 menit
 8 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
10.3.1	Menggunakan animasi Frame by frame	<i>mempraktekkan cara membuat animasi :</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Frame by frame 	Siswa dapat : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menggunakan animasi frame by frame ▪ Dapat mengatur frame pada timeline untuk membuat animasi ▪ Dapat menambahkan animasi frame by frame pada obyek 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.3.2	Menggunakan animasi Motion tween	<i>mempraktekkan cara membuat animasi :</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Motion tween 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menggunakan animasi motion tween ▪ Dapat mengatur frame pada timeline untuk membuat animasi ▪ Dapat menambahkan animasi motion tween pada obyek 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.3.3	Menggunakan animasi Orient to path	<i>mempraktekkan cara membuat animasi :</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Orient to path 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menggunakan animasi orienth to path ▪ Dapat mengatur frame pada timeline untuk membuat animasi ▪ Dapat menambahkan animasi orienth to path pada obyek 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash



10.3.4	Menggunakan animasi Shape tween	<i>mempraktekkan cara membuat animasi :</i> <ul style="list-style-type: none">▪ Shape tween	<ul style="list-style-type: none">▪ Menggunakan animasi shape tween▪ Dapat mengatur frame pada timeline untuk membuat animasi▪ Dapat menambahkan animasi shape tween pada obyek	Penugasan individu Praktik	45	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.3.5	Menggunakan animasi Masking	<ul style="list-style-type: none">▪ Mempraktikkan cara membuat Masking pada obyek	<ul style="list-style-type: none">▪ Menggunakan animasi mask	Penugasan individu Praktik	45	Buku panduan, internet, buku animasi flash



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 1
 Standar Kompetensi : 10. Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage
 Kompetensi Dasar : 10.4. Membuat karya menggunakan program animasi berbasis web

Alokasi Waktu : 360 menit
 12 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
10.4.1	Menggabungkan beberapa animasi pada obyek	Membuat karya dengan menggabungkan beberapa animasi obyek	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat menggabungkan beberapa animasi obyek untuk membuat karya ▪ Dapat menggunakan animasi yang berbeda sesuai dengan kebutuhan pembuatan obyek 	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.4.2	Library, symbol dan Instance	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengetahui library, symbol dan instance Mempraktikkan cara : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menampilkan jendela library ▪ Mendaftarkan obyek sebagai symbol baru ▪ Modifikasi warna instance ▪ Modifikasi simbol ▪ Mengubah simbol menjadi grafik 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat mengidentifikasi library, symbol dan instance pada program animasi ▪ Mengetahui cara menampilkan library window ▪ Memodifikasi warna instance ▪ Memodifikasi simbol dan ▪ Mengubah simbol menjadi grafik 	Buku panduan, internet, buku animasi flash	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.4.3	Mengenal tombol interaktif	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengetahui dan membuat tombol interaktif pada Flash MX ▪ Membuat animasi pada tombol ▪ Menambah efek suara pada tombol interaktif 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat mengetahui fungsi tombol interaktif pada Flash MX ▪ Dapat membuat animasi tombol ▪ Dapat menambahkan efek suara pada tombol interaktif 	Buku panduan, internet, buku animasi flash	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash



10.4.4	Animasi interaktif dengan action script	<ul style="list-style-type: none">▪ Mengenal action script▪ Menampilkan action panel▪ Menggunakan action dasar : stop & play, GetURL dan	<ul style="list-style-type: none">▪ Mengetahui fungsi action script pada Flash MX▪ Dapat menampilkan dan membuat script dasar pada	Buku panduan, internet, buku animasi flash	180	Buku panduan, internet, buku animasi flash
--------	---	--	---	--	-----	--



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 1
 Standar Kompetensi : 10. Menggunakan animasi untuk keperluan pembuatan homepage
 Kompetensi Dasar : 10.5. Membuat karya menggunakan action script

Alokasi Waktu : 450 menit
 10 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
10.5.1	Meenggunakan variabel dan tipe data	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menenal variabel dan tipe data ▪ Menenal action panel Mempraktikkan cara : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menenal variabel dan tipe data ▪ Menenal action panel 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat mengidentifikasi variabel dan tipe data ▪ Dapat mengenali dan menggunakan action panel 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Navigasi Mempraktikkan cara : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menggunakan navigasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat menggunakan navigasi 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.5.2	Publikasi file flash	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengatur setting publikasi ▪ Memilih output format ▪ Melakukan publikasi Mempraktikkan cara : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengatur setting publikasi ▪ Memilih output format ▪ Melakukan publikasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat mengatur setting publikasi ▪ Dapat Memilih output format ▪ Dapat melakukan publikasi 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku animasi flash
10.5.3	Action script Game education	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Action script untuk game edukasi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dapat menggunakan sction script untuk membuat karya game edukasi 	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku animasi flash



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 2
 Standar Kompetensi : 11. Menggunakan jaringan local (LAN) untuk keperluan informasi dan komunikasi
 Kompetensi Dasar : 11.1. Mengetahui macam-macam jaringan komputer

Alokasi Waktu : 360 menit
 8 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
11.1.1	Konsep jaringan komputer informasi yang dibentuk oleh komputer dan infrastruktur komunikasi	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menggali informasi tentang alur jaringan antar komputer ▪ Mengamati struktur jaringan lab.komputer ▪ Menggambarkan struktur jaringan lab.komputer 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengidentifikasi macam-macam jaringan komputer (type dan struktur) ▪ Mengetahui struktur (topologi) jaringan di lab.komputer ▪ Mengidentifikasi perbedaan LAN dan WAN 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku jaringan
11.1.2	Komunikasi antar computer 11.1.2.1 Setting hardware jaringan 11.1.2.2 Setting TCP / IP 11.1.2.3 Net Command 11.1.2.4 Transfer data local	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengamati media yang digunakan dalam komunikasi antar komputer di lab.komputer ▪ Mengamati hardware yang digunakan dalam jaringan komputer ▪ Mensetup jaringan komputer melalui operating system ▪ Menset IP (internet Protocol) dalam jaringan ▪ Mengirimkan pesan melalui jaringan komputer dengan Net command ▪ Memindahkan data antar komputer 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menjelaskan prinsip komunikasi data ▪ Membedakan komunikasi menggunakan media kabel dan nirkabel ▪ Menggambarkan antarmuka komputer dengan saluran telekomunikasi ▪ Mendeskripsikan beberapa macam media komunikasi ▪ Melakukan komunikasi data antar komputer dalam LAN ▪ Mengatur file dan file sharing ▪ Mengirim dan menerima pesan dalam jaringan ▪ Transfer data antar user dalam jaringan 	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku jaringan



11.1.3	Pengelolaan file hasil download 11.1.3.1 Download file 11.1.3.2 Upload file 11.1.3.3 Path File	<ul style="list-style-type: none">Memproses hasil file download Freeware dan ShareWare	<ul style="list-style-type: none">Melakukan download file dan menentukan lokasi penyimpananMembedakan jenis file dan program aplikasi yang relevanMenyalin gambar dan animasi ke dalam disk	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku jaringan
--------	---	--	---	-----------------------------------	----	---------------------------------------



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 2
 Standar Kompetensi : 13. Menggunakan homepage untuk keperluan informasi dan komunikasi
 Kompetensi Dasar : 13.1. Membuat homepage sederhana

Alokasi Waktu : 630 menit
 14 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
13.1.1	Mendesain <i>homepage</i> dasar bahasa HTML dengan notepad sebagai editornya 13.1.1.2 Pengantar HTML 13.1.1.3 Dasar-dasar HTML 13.1.1.4 Heading, paragraph 13.1.1.5 Marquee 13.1.1.6 Image 13.1.1.7 Link 13.1.1.8 List order 13.1.1.9 Frame 13.1.1.10 Tabel 13.1.1.11 Multimedia & VRML 13.1.1.12 Java 13.1.1.13 Proyek HTML	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Melatih perintah-perintah (Tag-tag) bahasa HTML di notepad editor ▪ Mempraktikkan tag Heading ▪ Mempraktikkan tag Marquee ▪ Mempraktikkan tag Heading ▪ Mempraktikkan tag marquee ▪ Mempraktikkan tag image ▪ Mempraktikkan tag link ▪ Mempraktikkan tag list order ▪ Mempraktikkan tag frame ▪ Mempraktikkan tag tabel ▪ Mempraktikkan tag multimedia dan VRML ▪ Mempraktikkan tag Java Script ▪ Membuat proyek HTML 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Menentukan perangkat lunak yang diperlukan untuk membuat <i>homepage</i> ▪ Membuat <i>layout homepage</i> yang diinginkan ▪ Menerapkan tag-tag HTML seperti : heading, marquee, image, link, list editor, frame, table, multimedia & VRML dan Java script ▪ Dapat membuat karya dengan HTML 	Penugasan individu Praktik	450	Buku panduan, internet, buku dasar-dasar HTML
13.1.2	Web Author	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengenal cara untuk menggunakan Web Author 	Siswa dapat menggunakan web author	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku dasar-dasar HTML
13.1.3	<i>Web Hosting</i> dan pengelolaan <i>homepage</i>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mendeskripsikan proses untuk menjadi web hosting dan pengelolaannya 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mendaftarkan alamat domain ke <i>provider web hosting</i> ▪ Melakukan <i>Upload</i> ▪ Membuat aplikasi dalam system yang terintegrasi 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku dasar-dasar HTML



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
Kelas / Semester : XII - Semester 2
Standar Kompetensi : 13. Menggunakan homepage untuk keperluan informasi dan komunikasi
Kompetensi Dasar : 13.2. Membuat homepage interaktif

Alokasi Waktu : 180 menit
4 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
13.2.1	Membuat homepage interaktif 14.2.1.1 Web database 14.2.1.2 Pengembangan web	<ul style="list-style-type: none">Menggunakan database MySQLMengembangkan tampilan design web	Siswa dapat menerapkan membuat : <ul style="list-style-type: none">Pemrograman web dengan MySQLweb database interaktif	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku pemrograman web



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
Kelas / Semester : XII - Semester 2
Standar Kompetensi : 14. Menggunakan internet untuk keperluan informasi dan komunikasi
Kompetensi Dasar : 14.1. Mengenal perangkat keras yang digunakan dalam akses internet

Alokasi Waktu : 90 menit
2 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
14.1.1	Konsep dan tata cara melakukan sambungan internet melalui Internet Service Provider (ISP)	<ul style="list-style-type: none">▪ Mensetup modem▪ Melakukan setting internet melalui system operasi▪ Memasukkan Account (user ID & password)▪ Menggunakan dan mengkonfigurasi browser internet	<ul style="list-style-type: none">▪ Mendeskripsikan fungsi perangkat keras yang digunakan untuk akses internet▪ Mendeskripsikan peran Internet Service Provider (ISP)▪ Mendeskripsikan User ID dan Password▪ Mengkonfigurasi IE	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku internet



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
 Kelas / Semester : XII - Semester 2
 Standar Kompetensi : 14. Menggunakan internet untuk keperluan informasi dan komunikasi
 Kompetensi Dasar : 14.2. Menggunakan internet untuk memperoleh informasi

Alokasi Waktu : 270 menit
 6 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
14.2.1	Informasi yang dibentuk oleh komputer dan infrastruktur telekomunikasi	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan yang bisa dilakukan dengan internet 	<ul style="list-style-type: none"> Mendeskripsikan pelayanan World Wide Web (WWW) sebagai sumber informasi 	Penugasan individu Praktik	90	Buku panduan, internet, buku internet
14.2.2	Browser dan internet	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan berbagai macam web browser untuk mengakses internet 	<ul style="list-style-type: none"> Menggunakan menu dan fasilitas yang ada di web browser untuk mengakses website 	Penugasan individu Praktik	90	
14.2.3	Internet Download dan Acrobat Reader	<ul style="list-style-type: none"> Mempraktekkan download file hasil pengaksesan internet dan menggunakan Acrobat Reader 	<ul style="list-style-type: none"> Dapat melakukan download file di internet Dapat menggunakan Acrobat Reader untuk membaca file hasil download internet 	Penugasan individu Praktik	90	



Nama Sekolah : SMA Negeri 3 Semarang
Kelas / Semester : XII - Semester 2
Standar Kompetensi : 14. Menggunakan internet untuk keperluan informasi dan komunikasi
Kompetensi Dasar : 14.3. Mencari informasi dan berkomunikasi melalui internet

Alokasi Waktu : 180 menit
4 jam pelajaran

No	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator Pencapaian	Penilaian	Alokasi Waktu (menit)	Sumber/ Bahan/Alat
14.3.1	Pelayanan akses internet	Mendeskripsikan layanan yang dapat kita raih dalam mengakses internet	<ul style="list-style-type: none">▪ Menggunakan pelayanan yang dapat kita raih dalam mengakses informasi dan komunikasi untuk menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan oleh guru▪ Menggunakan layanan chatting untuk berkomunikasi dengan netter yang online di internet▪ Menggunakan mailing list di Yahoo Groups untuk berkomunikasi dengan kelompok netter yang sudah diberi identifikasi groupnya	Penugasan individu Praktik	180	Buku panduan, internet, buku internet

Mengetahui Kepala Sekolah
SMA 3 Semarang

Semarang, Juli 2008
Pengajar Teknologi Informasi dan Komunikasi

Drs. Soedjono, M.Si
NIP. 131770251

Muhammad Khanif, S.Kom
NIP. 500124442